# Udformning af krav

For at opbygge en kravspecifikation for Pristjek220 skulle der i starten af projektet formuleres nogle funktionelle krav i form af forskellige scenarier. Gruppen havde tidligere kun arbejdet med use cases, hvor der var erfaring med, at de ikke fungerede særlig godt, når der skulle arbejdes iterativt. Use cases lægger op til at blive uddybet detaljeret, når de formuleres, hvilket betyder, at der lægges meget arbejde i at udarbejde dem i starten af projektet. Det betyder også, at når der i løbet af den iterative proces ændres på detaljerne i designet og implementeringen, skal man tilbage og ændre på detaljerne i sine use cases. Gruppen ønskede derfor at finde en metode til at udforme de funktionelle krav, som lagde mere op til en iterativ udvikling.

Der er derfor valgt at benytte user stories til at formulere de scenarier, der udgør de funktionelle krav. En user story er en kort beskrivelse af scenariet, samt hvad der skal til, før implementeringen af det kan godkendes. Detaljeringen af scenariet bliver i stedet udskudt, indtil det skal designes og implementeres. Til den tid hører der en diskussion med kunden til, hvor han fortæller, hvordan han ønsker, den specifikke funktionalitet for scenariet skal være, og dette diskuteres i forhold til, hvad der er muligt. Det er ved denne diskussion, at detaljeringen fastsættes.

Fordelen ved at benytte user stories er netop, at detaljeringen udskydes indtil implementeringen. Dette gør, at erfaringen fra de allerede implementerede funktionaliteter kan benyttes når detaljerne fastlægges. Samtidig kan kunden have ændret mening omkring, hvordan en user story skal implementeres på baggrund af ideer eller tanker, han har gjort sig efter at have set de allerede implementerede user stories. Hvis der var benyttet use cases, kunne det resultere i en masse ændringer i de formulerede detaljer for scenarierne. Ved user stories er det derimod ikke et problem, da detaljerne først fastlægges i dette skridt. Det er samtidig en fordel, i et semesterprojekt som dette, at kunne udskyde detaljeringen så lang tid, som det er muligt, da der hele tiden erfares ny viden igennem undervisningen.

Da der er valgt at benytte user stories, hvor en stor del af arbejdet med dem ligger i diskussionen med kunden, men projektet ikke har en egentlig kunde, er dette håndteret på en alternativ måde. Det er gruppen selv, der har stået for produktets vision og ageret kunde, og diskussionen er derfor håndteret ved, at gruppen selv har diskuteret internt i starten af hver iteration omkring ønskerne og detaljerne for de specifikke user stories, der skulle implementeres i iterationen.